

---

# Publisher-Objekte

Autor & Copyright: Dipl.-Ing. Harald Nahrstedt

Version: 2016 / 2019 / 2021 / 365

Erstellungsdatum: 12.03.2025

Überarbeitung:

Beschreibung:

Ab 01.10.2026 wird Microsoft Publisher als Teil von Microsoft 365 nicht mehr unterstützt. Daher habe ich das Kapitel Publisher aus meinem Buch „Die Welt der VBA-Objekte“ entfernt. Als Ersatz dient dieses Dokument.

10-06-02\_Anwendung.pub

10-06-03\_Ereignisse.pub

10-06-04\_Window.pub

10-06-05\_Dokumente.pub

10-06-06\_Seiten.pub

10-06-07\_Shapes.pub

10-06-08\_ExcelToPublisher.xlsm

10-06-09\_ImportAccessBericht.pub

# 1 Publisher-Anwendungen

Ähnlich wie in Word besitzt die Publisher-Anwendung ein Dokument zur Aufnahme einer Publikation. Mit dem Öffnen einer neuen Anwendung existiert auch ein leeres Dokument das weitere Objekte und Unterobjekte aufnehmen kann, entsprechend der Objekt-Hierarchie von Publisher (Bild 1).

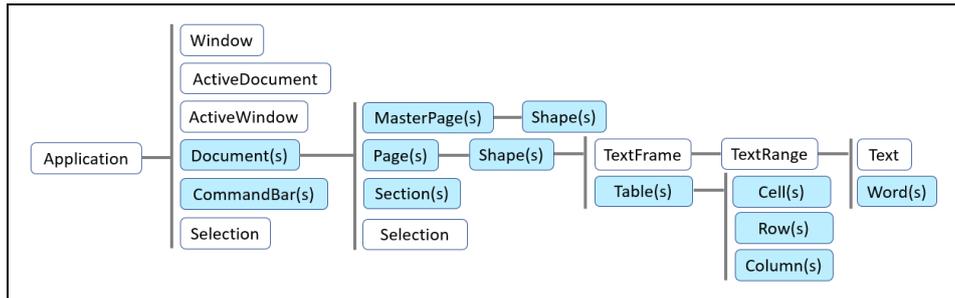


Bild 1. Die wichtigsten Unterobjekte und Objektlisten (blau) des Application-Objekts

Das Anwendungs-Objekt *Application* ist das oberste Objekt der Publisher-Objekt-Hierarchie. Darunter steht das *Document*-Objekt, das in einer Liste *Documents* existiert. Entsprechend können die einzelnen Dokumente mit der *For-Each-Next* Schleife gelesen werden, oder ein direkter Zugriff mit dem Index über die *Item*-Eigenschaft erfolgen. Die Prozedur *ReadAllDocuments* (Codeliste 1) liest alle vorhandenen Dokumente der Anwendung und gibt ihre Namen im Direktfenster aus.

Codeliste 1. Die Prozedur bestimmt alle vorhandenen Dokumente der Anwendung

```
Sub ReadAllDocuments ()
    Dim pubApp As Application
    Dim pubDocs As Documents
    Dim pubDoc As Document

    Set pubApp = Application
    Set pubDocs = pubApp.Documents
    For Each pubDoc In pubDocs
        Debug.Print pubDoc.Name
    Next
    Set pubDoc = Nothing
    Set pubDocs = Nothing
    Set pubApp = Nothing
End Sub
```

## 1.1 Eigenschaften

Eigenschaften sind erst mit dem Objekt *Document* wirklich interessant. Die Prozedur *ReadAppAttributs* (Codeliste 2) zeigt einige der wenigen Eigenschaften der Anwendung.

Codeliste 2. Die Prozedur gibt einige Eigenschaften der aktuellen Anwendung aus

```
Sub ReadAppAttributs ()
    With Application
        Debug.Print "Name.....: "; .Name
        Debug.Print "Version...: "; .Version
        Debug.Print "Pfad.....: "; .Path
    End With
End Sub
```

```

        Debug.Print "Templates.: "; .TemplateFolderPath
    End With
End Sub

```

Unter *Templates* befinden sich viele interessante Vorlagen, die wir nachfolgend noch betrachten werden.

## 1.2 Methoden

Die Methode *Help* ruft die Microsoft Hilfe zu Top-Anwendungsthemen für den Publisher im aktuellen Browser auf (Codeliste 3).

*Codeliste 3. Die Prozedur ruft die Webseite Top-Kategorien auf*

```

Sub ReadAppHelp()
    Application.Help (pbHelpActiveWindow)
End Sub

```

Die nachfolgende Prozedur setzt das aktuelle Fenster auf eine minimale Darstellung und öffnet danach eine neue Anwendung. Mit der Methode *NewDocument* wird ein neues Dokument nach der Vorlage einer Broschüre (Codeliste 4) erstellt. Die Methode *MsgBox* stoppt den Prozedurablauf, um danach mit der Methode *Quit* die aktuelle Anwendung zu schließen.

*Codeliste 4. Die Prozedur startet ein neues Dokument mit einer Dokumentvorlage*

```

Sub CreateNewDoc()
    Dim pubApp As Application
    Dim pubDoc As Document

    ActiveWindow.WindowState = pbWindowStateMinimize
    Set pubApp = New Publisher.Application
    Set pubDoc = pubApp.NewDocument(pbWizardBrochures)
    pubApp.ActiveWindow.Visible = True
    MsgBox "Bitte Beenden bestätigen!", _
        vbApplicationModal = vbOKOnly
    pubApp.Quit
    ActiveWindow.WindowState = pbWindowStateNormal
    Set pubDoc = Nothing
    Set pubApp = Nothing
End Sub

```

Alle *pbWizard-Enumerations* stehen im Anhang 6-1.

Die nächste Prozedur erstellt eine zweite Instanz von Publisher und öffnet die angegebene Publikation schreibgeschützt (Codeliste 5). Voraussetzung ist allerdings, dass diese Anwendung unter dem angegebenen Pfad existiert.

*Codeliste 5. Die Prozedur startet eine schreibgeschützte Anwendung*

```

Sub OpenSavedNewPub()
    Dim pubApp As New Application
    Dim sFile As String

    sFile = "C:\Temp\Demo1.pub"
    pubApp.Open FileName:=sFile, ReadOnly:=True, _
        AddToRecentFiles:=False, _
        SaveChanges:=pbPromptToSaveChanges
    pubApp.ActiveWindow.Visible = True

```

```
End Sub
```

Um eine Datei zu öffnen, sucht Publisher immer zuerst in einem vorgegebenen Ordner nach Dokumenten. Dieser Ordner kann mit der Methode *ChangeFileOpenDirectory* geändert werden (Codeliste 6).

*Codeliste 6. Die Prozedur ändert den Standardordner für Publisher-Dokumente*

```
Sub ChangeAppPath()  
    Dim sPath As String  
    sPath = "C:\Temp"  
    ChangeFileOpenDirectory Dir:=sPath  
End Sub
```

📁 10-06-02\_Anwendung.pub

### 1.3 Ereignisse

Wie bei allen anderen Anwendungen auch, gibt es keinen Code-Container für die Ereignisse der Publisher-Anwendung. Auch hier muss man also wieder den Weg über eine Objektvariable gehen und mit *WithEvents* die Ereignisse von der Anwendung erben. Wir nutzen wieder ein Klassenmodul. Es bekommt den Namen *clsAppEvents*. Außerdem wählen wir die Ereignis-Prozedur *WindowsActivate* aus (Bild 2) und geben ihr eine Anweisung, die das Anwendungsfenster auf Maximalgröße setzt (Codeliste 7).

*Codeliste 7. Definition eines Ereignis-Objekts und der Ereignis-Prozedur WindowsActivate*

```
Public WithEvents appEvent As Application  
  
Private Sub appEvent_WindowActivate(ByVal Wn As Window)  
    Wn.WindowState = pbWindowStateMaximize  
End Sub
```

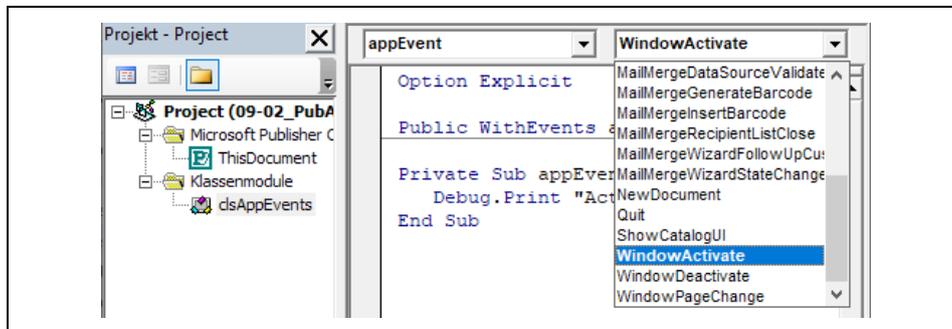


Bild 2. Auswahl der Anwendungs-Ereignisprozeduren

Alternativ erweitern wir die Klasse noch um das *WindowsDeactivate*-Ereignis, das die Größe des Anwendungsfensters auf ein Minimum setzt, wenn eine andere Anwendung aktiviert wird (Codeliste 8).

*Codeliste 8. Instanziierung eines Application-Objekts*

```
Private Sub appEvent_WindowDeactivate(ByVal Wn As Window)  
    Wn.WindowState = pbWindowStateMinimize  
End Sub
```

Damit die Events genutzt werden können, muss zuvor eine Instanziierung stattfinden. Diese koppeln wir am Besten direkt mit den Ereignis-Prozeduren *Document\_Open* und *Document\_BeforeClose* des *ThisDocument*-Objekts (Codeliste 9).

*Codeliste 9. Instanziierung eines Application-Objekts*

```
Dim pubObject As New clsAppEvents

'Create Events
Private Sub Document_Open()
    Set pubObject.appEvent = Application
End Sub

'Delete Events
Private Sub Document_BeforeClose(Cancel As Boolean)
    Set pubObject.appEvent = Nothing
End Sub
```

📁 10-06-03\_Ereignisse.pub

## 1.4 ActiveWindow

Das Fenster-Objekt *ActiveWindow* ist ein Unterobjekt des Objekts *VBE*, das Stammobjekt für alle Objekte und Objektlisten in VBA. Das Objekt *ActiveWindows* wird an dieser Stelle erwähnt, weil es das Fenster unter allen geöffneten ist, auf dem der Focus liegt.

Die Prozedur *ChangeWindowCaption* (Codeliste 10) erlaubt die Veränderung der Eigenschaft *Caption* (Text in der Kopfzeile) über einen Dialog mit dem Anwender.

*Codeliste 10. Die Prozedur ändert den Kopftext des aktiven Fensters*

```
Sub ChangeWindowCaption()
    Dim sText As String

    sText = InputBox("Eingabe eines neuen Fenstertextes" & _
        vbCrLf & "für das aktuelle Publisher-Fenster." & vbCrLf & _
        "Nur OK oder Abbrechen " & vbCrLf & _
        "lässt den alten Text bestehen")
    If sText = Empty Then
        Exit Sub
    Else
        ActiveWindow.Caption = sText
    End If
End Sub
```

📁 10-06-04\_Window.pub

## 2 Publisher-Dokumente

Das *Document*-Objekt ist der Container für eine Publikation, wie sich auch unschwer aus dem Objektmodell ablesen lässt. Bereits im Kapitel 9.1 wurden die geöffneten Dokumente der aktuellen Publisher-Anwendung bestimmt. Mit *Documents* handelt es sich um eine Objektliste, sodass die einzelnen Dokumente mit der *For-Each-Next*-Schleife oder durch ihren *Index* ansprechbar sind. Eine Besonderheit stellt das Objekt *ActiveDocument* dar, es ist das aktuelle Dokument in der aktuellen Anwendung.

Die Prozedur *CreateNewDocAndClose* (Codeliste 11) öffnet eine neue Anwendung mit einem neuen Dokument. Wichtig ist die Angabe *New*, dadurch lässt sich die Anwendung auch wieder löschen. Ohne diese Angabe wird ein zweites Dokument in der Anwendung erstellt, auch mit einem Anwendungsfenster, aber ein *Quit* würde die aktuelle Anwendung schließen in der noch die Prozedur offen ist. Die Folge ist eine Fehlermeldung.

*Codeliste 11. Die Prozedur öffnet eine neue Anwendung mit neuem Dokument*

```
Sub CreateNewDocAndClose()  
    Dim pubApp As Application  
    Dim pubDoc As Document  
  
    Set pubApp = New Application  
    pubApp.ActiveWindow.Visible = True  
    Set pubDoc = pubApp.NewDocument  
  
    MsgBox "Bitte Beenden bestätigen!"  
  
    pubDoc.Close  
    pubApp.Quit  
    Set pubDoc = Nothing  
    Set pubApp = Nothing  
End Sub
```

Wird ein zweites Dokument in der aktuellen Anwendung erstellt und gespeichert, dann lässt sich die aktuelle Anwendung anschließend auch speichern (Codeliste 12).

*Codeliste 12. Die Prozedur erstellt und speichert ein neues Dokument*

```
Sub CreateNewDocAndSave()  
    Dim pubApp As New Application  
    Dim pubDoc As Document  
  
    pubApp.ActiveWindow.Visible = True  
    Set pubDoc = pubApp.NewDocument  
    MsgBox "Dokument speichern und schließen!"  
    'Speichern und schließen  
    pubDoc.SaveAs "C:\Temp\Demo2.pub"  
  
    pubApp.Quit  
    Set pubDoc = Nothing  
    Set pubApp = Nothing  
End Sub
```

In der VBA-Hilfe unter *Elemente des Project-Objekts* werden alle Eigenschaften, Methoden und Ereignisse aufgeführt.

## 2.1 Eigenschaften

Drei der wenigen Eigenschaften eines aktiven Dokuments zeigt die Prozedur *ShowPubDocAttributs* (Codeliste 13).

*Codeliste 13. Die Prozedur zeigt Eigenschaften des ActiveDocument-Objekts im Direktfenster*

```
Sub ShowPubDocAttributs()  
    With ActiveDocument  
        Debug.Print "Name.....: "; .Name
```

```

        Debug.Print "Pfad.....: "; .Path
        Debug.Print "FullName.....: "; .FullName
    End With
End Sub

```

Bezugnehmend auf das Dokument, in dem sich der VBA-Code befindet, kann auch das *ThisDocument*-Objekt verwendet werden (Codeliste 14).

*Codeliste 14. Die Prozedur zeigt Eigenschaften des ThisDocument-Objekts im Direktfenster*

```

Sub ShowThisDocAttributs()
    With ThisDocument
        Debug.Print "Name.....: "; .Name
        Debug.Print "Pfad.....: "; .Path
        Debug.Print "FullName.....: "; .FullName
    End With
End Sub

```

## 2.2 Methoden

Ein Dokument verfügt über die Eigenschaft *Saved*. Dabei handelt es sich um einen schreibgeschützten booleschen Wert, der angibt, ob es Änderungen in der Publikation seit der letzten Speicherung gibt. Die Eigenschaft lässt sich gut mit der Methode *Save* verbinden. So prüft die nachfolgende Prozedur *CheckChangeApp*, ob eine Änderung vorliegt und speichert das aktive Dokument bei Änderung (Codeliste 15).

*Codeliste 15. Speichert eine Publikation nach Änderung*

```

Sub CheckChangeApp()
    If ActiveDocument.Saved = False Then _
        ActiveDocument.Save
End Sub

```

Die Methode *ChangeDocument* (Codeliste 16) ändert das Dokument-Layout nach dem Vorlagentyp *Broschüre* (Bild 3). Für den *pbWizard*-Typ siehe Anhang 6-1.

*Codeliste 16. Änderung eines Dokument-Layouts*

```

Public Sub ChangeDoc()
    ThisDocument.ChangeDocument pbWizardBrochures
End Sub

```

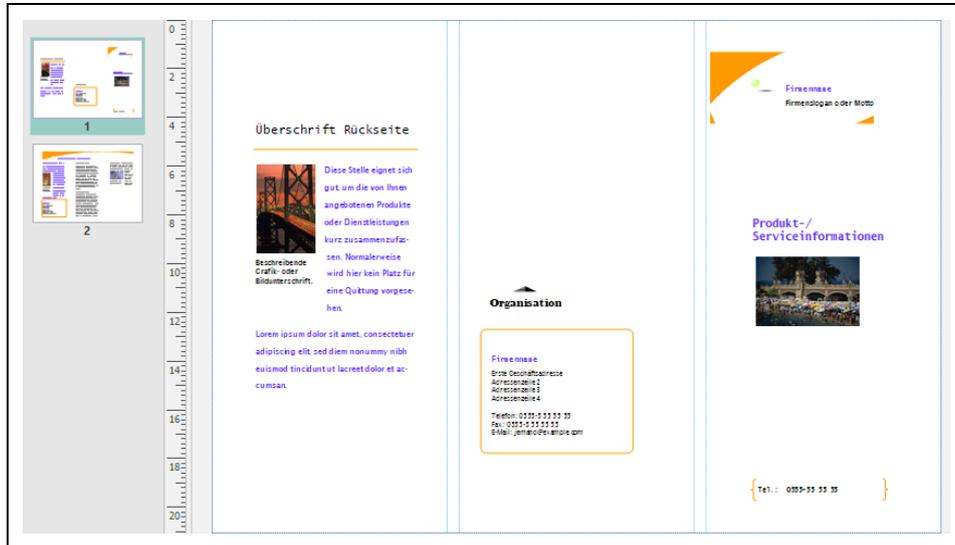


Bild 3. Dokumentaufbau nach der Broschüren-Vorlage

## 2.3 Ereignisse

Ein Publisher-Dokument verfügt über wenige Ereignisprozeduren (Bild 4). Die Ereignisse *Open* und *BeforeClose* haben wir bereits für die Anwendungs-Ereignisse genutzt.

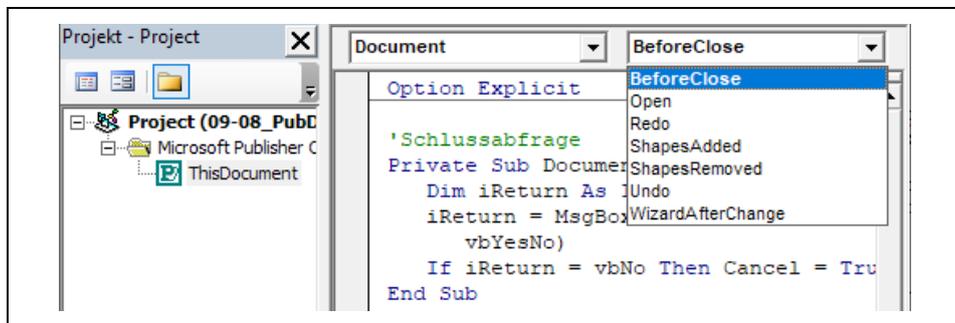


Bild 4. Ereignis-Prozeduren des Document-Objekts

Das *BeforeClose*-Ereignis lässt sich auch für ein gezieltes Schließen eines Dokuments im *ThisDocument*-Objekt verwenden (Codeliste 17).

*Codeliste 17. Die Ereignisprozedur reagiert auf das Schließen eines Dokuments*

```
'Schlussabfrage
Private Sub Document_BeforeClose(Cancel As Boolean)
    Dim iReturn As Integer
    iReturn = MsgBox("Sie wollen das Dokument schließen?", _
        vbYesNo)
    If iReturn = vbNo Then Cancel = True
End Sub
```

Wird der Parameter *Cancel* der Ereignis-Prozedur auf *True* gesetzt, dann wird das Schließen des Dokuments verhindert.

📁 10-06-05\_Dokumente.pub

### 3 Publisher-Seiten

Die Seiten (Pages) einer Publikation sind die eigentlichen Arbeitsobjekte. Ähnlich wie Folien in PowerPoint werden sie auf der Anwendungsoberfläche in einer Übersichtleiste verwaltet. Die Auswahl ist über die Übersicht möglich.

#### 3.1 Seiten

Mit einer neuen Anwendung existiert auch eine leere Seite (Bild 5).

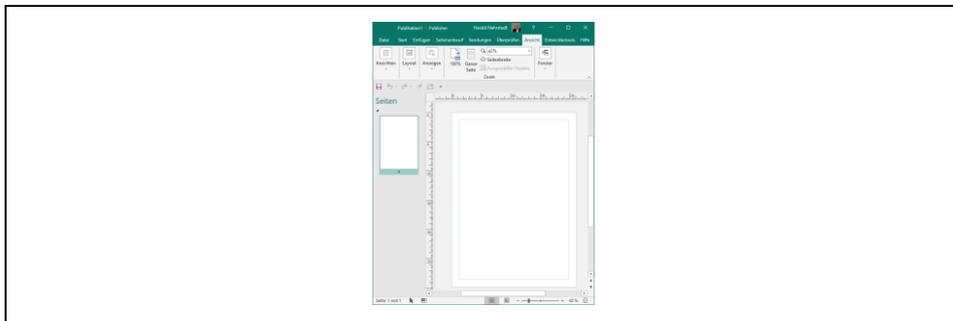


Bild 5. Aufbau des Anwendungsfensters

Die Prozedur *CreateDocPages* (Codeliste 18) erzeugt zwei weitere Seiten im aktiven Dokument.

*Codeliste 18. Prozedur erzeugt zwei neue Seiten im Dokument*

```
Sub CreateDocPages ()
    Dim pubApp As Application
    Dim pubDoc As Document
    Dim pubPages As Pages
    Dim pubPage As Page

    Set pubApp = Application
    Set pubDoc = pubApp.ActiveDocument
    Set pubPages = pubDoc.Pages
    Set pubPage = pubPages.Add(Count:=2, After:=1)

    Set pubPage = Nothing
    Set pubPages = Nothing
    Set pubDoc = Nothing
    Set pubApp = Nothing
End Sub
```

Die neuen Seiten gehören ebenfalls zur Objektliste *Pages* (Bild 6).

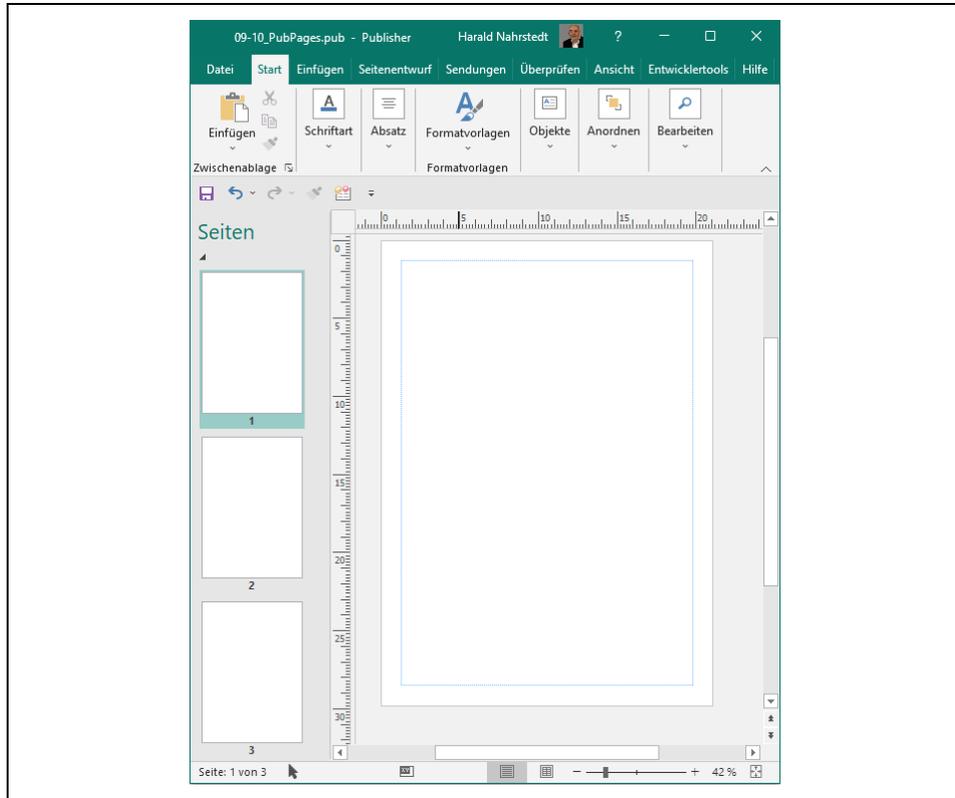


Bild 6. Weitere Seiten in der Übersichtsleiste

Über die Eigenschaft *Count* der Pages-Objektliste kann auf einzelne Seiten zugegriffen werden. Mit der Methode *Delete* werden Seiten gelöscht (Codeliste 19).

Codeliste 19. Prozedur löscht alle Seiten bis auf die erste Seite

```

Sub DeleteDocPages ()
    Dim pubApp As Application
    Dim pubDoc As Document
    Dim iPages As Integer
    Dim iCount As Integer

    Set pubApp = Application
    Set pubDoc = pubApp.ActiveDocument
    iPages = pubDoc.Pages.Count
    If iPages > 1 Then
        For iCount = iPages To 2 Step -1
            pubDoc.Pages(iCount).Delete
        Next iCount
    End If

    Set pubDoc = Nothing
    Set pubApp = Nothing
End Sub

```

Publikationen verfügen oft über eine Vielzahl ähnlicher Seiten mit gleichen Strukturen und Inhalten. Daher existieren auch hier, ähnlich wie in PowerPoint, Master-Objekte. Im Menüband werden sie als Gestaltungsvorlagen bezeichnet und dienen für die Publikations-Seiten als Vorlage.

### 3.2 Master-Seiten

Master-Seiten, im Menüband unter *Ansicht / Ansichten / Gestaltungsvorlage*, enthalten Elemente wie Kopf- und Fußzeilen, Seitenzahlen, Rahmen und andere Designelemente, die in der Publikation für alle oder einen Teil der Seiten das Design vorgeben (Codeliste 20).

*Codeliste 20. Die Prozedur erzeugt eine Master-Seite aus der ersten Seite*

```
Sub CreateDocMaster ()
    Dim pubApp As Application
    Dim pubDoc As Document
    Dim pubPage As Page

    Set pubApp = Application
    Set pubDoc = pubApp.Documents(1)
    Set pubPage = pubDoc.Pages(1).Master
    With pubPage.Shapes.AddShape _
        (Type:=msoShapeSmileyFace, _
        Left:=50, Top:=50, Width:=50, Height:=50)
        .Fill.ForeColor.RGB = RGB(Red:=255, Green:=215, Blue:=0)
        With .TextFrame.TextRange
            .InsertPageNumber
            .ParagraphFormat.Alignment = pbParagraphAlignmentCenter
            With .Font
                .Bold = msoTrue
                .Color.RGB = RGB(Red:=255, Green:=255, Blue:=255)
                .Size = 12
            End With
        End With
    End With
    Set pubPage = Nothing
    Set pubDoc = Nothing
    Set pubApp = Nothing
End Sub
```

In diesem Beispiel wird ein goldener Smiley in der linken oberen Ecke erstellt. Eine *For-Each-Next* Schleife findet alle Shapes (Codeliste 21) und löscht sie.

*Codeliste 21. Die Prozedur löscht alle Shapes auf einer Seite*

```
Sub DeleteMasterShapes ()
    Dim pubApp As Application
    Dim pubDoc As Document
    Dim pubPage As Page
    Dim pubShape As Shape

    Set pubApp = Application
    Set pubDoc = pubApp.Documents(1)
    Set pubPage = pubDoc.Pages(1).Master
    For Each pubShape In pubPage.Shapes
        pubShape.Delete
    Next
End Sub
```

```

Set pubApp = Nothing
Set pubDoc = Nothing
Set pubPage = Nothing
End Sub

```

Die Prozedur *AddNewPages* (Codeliste 22) erzeugt auf der Master-Seite einen goldenen Smiley nach Größen- und Farbangaben. Erzeugt dann eine weitere Seite unter Beachtung der Master-Seite. Danach wird eine Seite nach der ersten Seite eingefügt, ohne die Vorgaben der Master-Seite zu beachten.

*Codeliste 22. Die Prozedur erstellt Seiten mit und ohne Master-Seiten-Vorgabe*

```

Sub AddNewPages ()
    Dim pubPage As Page

    With ActiveDocument
        .MasterPages(1).Shapes.AddShape (Type:=msoShapeSmileyFace, _
            Left:=50, Top:=50, Width:=50, Height:=50).Fill.ForeColor _
            .CMYK.SetCMYK Cyan:=0, Magenta:=40, Yellow:=255, Black:=0
        .Pages.Add Count:=1, After:=1
        Set pubPage = .Pages.Add (Count:=1, After:=1)
        pubPage.IgnoreMaster = True
    End With
End Sub

```

Die Prozedur *AddNewMasterShape* (Codeliste 23) erzeugt ein Shape auf der Master-Seite.

*Codeliste 23. Die Prozedur erstellt ein Shape auf der Master-Seite*

```

Sub AddNewMasterShape ()
    With ActiveDocument.Pages(1).Master.Shapes.AddShape _
        (Type:=msoShapeSmileyFace, Left:=500, _
            Top:=50, Width:=50, Height:=50)
        .Fill.ForeColor.CMYK.SetCMYK Cyan:=0, _
            Magenta:=40, Yellow:=255, Black:=0
    End With
End Sub

```

Die nächsten Prozeduren *CreateHeaderFooter* und *DeleteHeaderFooter* (Codeliste 24) stellen einen benutzerdefinierten Text in die Kopf- und Fußzeile bzw. löschen diesen.

*Codeliste 24. Die Prozedur stellt benutzerdefinierten Text in die Kopf- und Fußzeile*

```

Sub CreateHeaderFooter ()
    With ActiveDocument.MasterPages(1)
        .Header.TextRange.Text = "Header-Text"
        .Footer.TextRange.Text = "Footer-Text"
    End With
End Sub

Sub DeleteHeaderFooter ()
    With ActiveDocument.MasterPages(1)
        .Header.Delete
        .Footer.Delete
    End With
End Sub

```

### 3.3 Abschnitte

Ein Dokument kann auch in Abschnitte aufgeteilt werden. Abschnitts-Objekte (*Sections*) sind in einer *Sections*-Objektliste zusammengefasst, die über einen Zähler *Count* und die Methode *Add* das Hinzufügen neuer Abschnitt erlaubt. Einzelne Abschnitt können somit über einen Index angesprochen werden

Für unser nachfolgendes Beispiel verwenden wir die Vorlage *Magazine Karteikarte*. Sie besitzt zwei Seiten, die für das nachfolgende Beispiel eine Voraussetzung sind (Bild 7).

In der Prozedur *CreateNewSectionPage2* (Codeliste 25) wird der zweiten Seite ein neuer Abschnitt hinzugefügt.

*Codeliste 25. Die Prozedur erzeugt einen Abschnitt auf der zweiten Seite*

```
Sub CreateNewSectionPage2 ()
  Dim pubSection As Section
  Dim pubSections As Sections

  Set pubSections = ActiveDocument.Sections
  Set pubSection = pubSections.Add(StartPageIndex:=2)
  With pubSection
    .PageNumberFormat = pbPageNumberFormatLCRoman
    .PageNumberStart = 1
  End With
  Set pubSection = Nothing
  Set pubSections = Nothing
End Sub
```

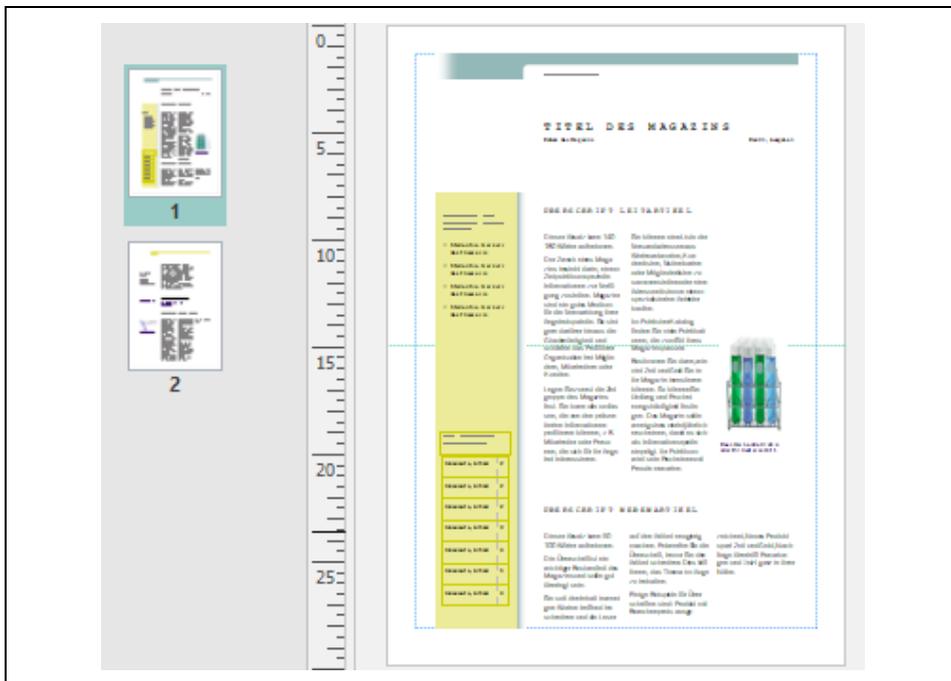


Bild 7. Vorlage Magazin Karteikarte

Das Seitenzahlenformat wird auf römische Kleinbuchstaben und die Seitenzahl des neuen Abschnitts auf 1 festgelegt (Bild 8).

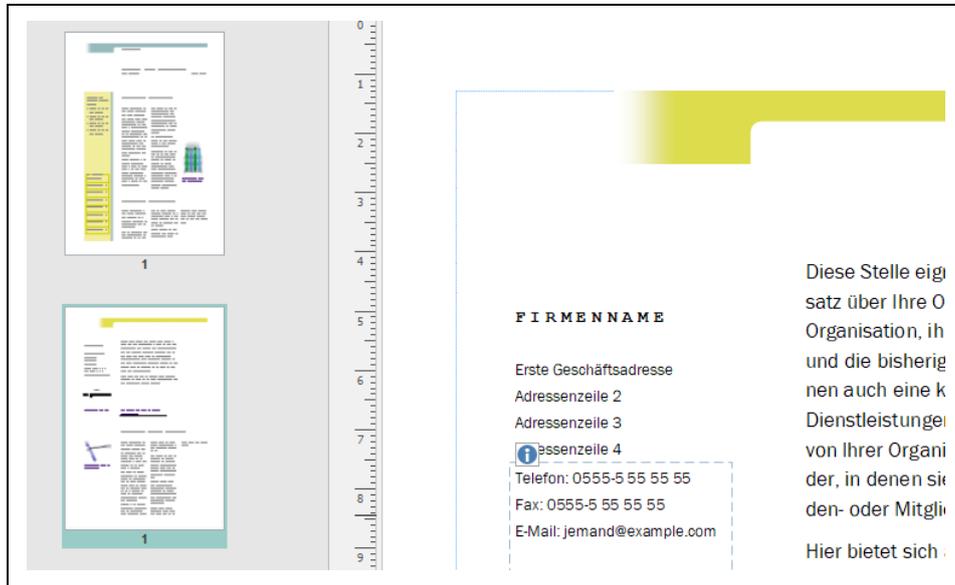


Bild 8. Die zweite Seite der Publikation besitzt nun ebenfalls die Seitennummer 1

In der Navigationsleiste ist zu erkennen, dass unter der zweiten Seite als Seitennummer eine Eins angegeben wird.

Das *Section*-Objekt darf nicht mit dem *Selection*-Objekt verwechselt werden, das eine Auswahl in einem Fenster oder Bereich beschreibt. Es kann nur ein *Selection*-Objekt in einer Publikation geben, wie ein *Selection*-Objekt in den anderen Office-Anwendungen auch. Die Prozedur *ReadDocSelection* (Codeliste 26) schreibt einen im Dokument ausgewählten Text ins Direktfenster.

Codeliste 26. Die Prozedur schreibt einen ausgewählten Text ins Direktfenster

```
Sub ReadDocSelection()
    Dim pubApp As Application
    Set pubApp = Application
    Debug.Print pubApp.Selection.TextRange.Text
End Sub
```

10-06-06\_Seiten.pub

## 4 Formen

Formen (Shapes) sind die tragenden Objekte der Seitengestaltung. In ihren Formen können sie Texte, Bilder und Grafiken aufnehmen. Die Unterobjekte sind Tabellen, Textrahmen und Textbereiche. Zum nächsten Beispiel verwenden wir die Vorlage *Katalog Brokat*. Die Prozedur *SearchShapes* (Codeliste 27) sucht nach verwendeten Shapes in der Vorlage. Sind sie vom Typ *pbTextFrame*, wird ihr Text im Direktfenster ausgegeben, sonst der Shape-Name.

*Codeliste 27. Die Prozedur sucht nach vorhandenen Shapes*

```
Sub SearchShapes()  
    Dim pubPage As Page  
    Dim pubShape As Shape  
    Dim iShapes As Integer  
    Dim iCount As Integer  
  
    For Each pubPage In ActiveDocument.Pages  
        For Each pubShape In pubPage.Shapes  
            If pubShape.Type = pbTextFrame Then  
                Debug.Print pubShape.TextFrame.TextRange.text  
            Else  
                Debug.Print "Shape-Name: " & pubShape.Name  
            End If  
        Next  
    Next  
End Sub
```

Die Anwendung der Prozedur auf die Vorlage *Katalog Brokat* liefert:

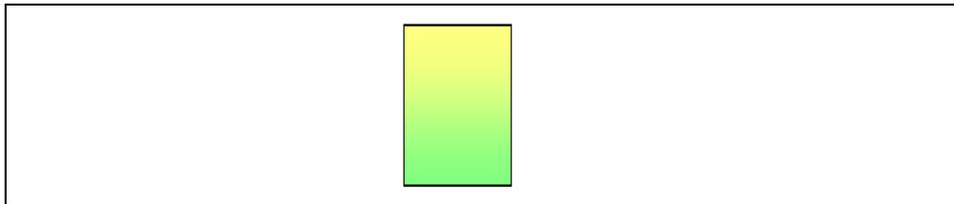
```
Kurzartikelüberschrift  
Beschreiben Sie hier kurz Ihr Produkt/Ihre Dienstleistung  
Beschreiben Sie hier kurz Ihr Produkt/Ihre Dienstleistung  
Beschreiben Sie hier kurz Ihr Produkt/Ihre Dienstleistung  
  
Datum: 00.00.00  
  
Firmenname  
  
Katalogtitel  
  
Kataloguntertitel  
  
Shape-Name: Picture 82  
Shape-Name: Rectangle 83  
Shape-Name: Rectangle 84  
Shape-Name: Line 85  
Shape-Name: Picture 86  
Shape-Name: Picture 87  
Shape-Name: Picture 88  
Shape-Name: Picture 89  
Shape-Name: Picture 90  
Shape-Name: Picture 91  
Shape-Name: Picture 92  
Shape-Name: Picture 93  
Shape-Name: Picture 94  
Shape-Name: Picture 95  
Telefon: 0555-5 55 55 55  
Fax: 0555-5 55 55 55  
E-Mail: jemand@example.com  
  
Erste Geschäftsadresse  
Adressenzeile 2  
Adressenzeile 3  
Adressenzeile 4  
  
Shape-Name: Group 98  
Shape-Name: Picture 102  
Shape-Name: Line 103
```

Die verschiedenen *Shape*-Typen zeigt Anhang 6-2. Auch Autoformen können eingefügt und bearbeitet werden. Die vielen Autoformen zeigt Anhang 6-3.

Die Prozedur *AddFillRectangle* (Codeliste 28) fügt ein Rechteck mit Positions- und Größenangaben auf die erste Seite der Publikation ein. Mit der Angabe von zwei RGB-Farben erhält das Rechteck einen graduellen Farbverlauf (Bild 9).

*Codeliste 28. Die Prozedur fügt ein Rechteck auf der ersten Seite ein*

```
Sub AddFillRectangle()
  With ActiveDocument.Pages(1).Shapes.AddShape _
    (Type:=msoShapeRectangle, _
    Left:=100, Top:=200, Width:=100, Height:=150).Fill
    .ForeColor.RGB = RGB(255, 255, 128)
    .BackColor.RGB = RGB(128, 255, 128)
    .TwoColorGradient msoGradientHorizontal, 1
  End With
End Sub
```

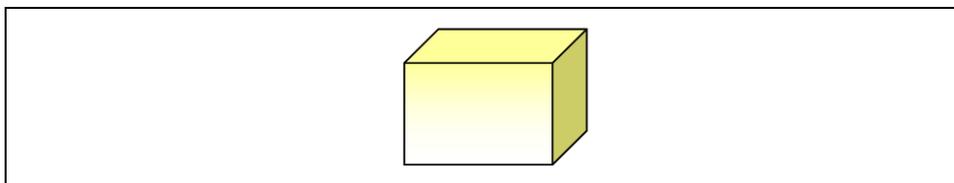


*Bild 9. Eingefügtes Rechteck mit zweifarbigem Farbverlauf*

Auch 3D-Autoformen können verwendet werden. Die Prozedur *AddFillCube* (Codeliste 29) fügt einen Würfel mit einem einfarbigem graduellen Farbverlauf ein (Bild 10).

*Codeliste 29. Die Prozedur fügt einen Würfel auf der ersten Seite ein*

```
Sub AddFillCube()
  With ActiveDocument.Pages(1).Shapes. _
    AddShape(Type:=msoShapeCube, _
    Left:=300, Top:=200, Width:=200, Height:=150).Fill
    .ForeColor.RGB = RGB(Red:=255, Green:=255, Blue:=128)
    .OneColorGradient Style:=msoGradientHorizontal, _
    Variant:=1, Degree:=1
  End With
End Sub
```



*Bild 10. Eingefügter Würfel mit einfarbigem Farbverlauf*

Die rechteckige Autoform kann auch als Textcontainer verwendet werden. Die Prozedur *AddTextShape* (Codeliste 30) zeigt ein Muster (Bild 11) mit formatiertem Text.

*Codeliste 30. Die Prozedur fügt ein Rechteck mit Text auf der ersten Seite ein*

```
Sub AddTextShape ()
  With ActiveDocument.Pages(1).Shapes.AddShape _
    (Type:=msoShapeRectangle, _
    Left:=200, Top:=400, Width:=200, Height:=150)
    .Fill.ForeColor.RGB = vbWhite
  With .TextFrame.TextRange
    .text = "Texteingabe!"
    .Font.Name = "Lucida Sans"
    .Font.Bold = msoTrue
    .Font.Size = 16
  End With
End With
End Sub
```



*Bild 11. Eingefügtes Rechteck mit Text*

Als Beispiel für die Verwendung einer weiteren Autoform fügt die Prozedur *AddShapeLine* (Codeliste 31) eine Linie auf der ersten Seite ein.

*Codeliste 31. Die Prozedur fügt eine Linie mit Vorder- und Hintergrundfarbe ein*

```
Sub AddShapeLine ()
  With ActiveDocument.Pages(1).Shapes.AddLine _
    (BeginX:=200, BeginY:=400, EndX:=500, EndY:=400).Line
    .Weight = 6
    .ForeColor.RGB = vbYellow
    .BackColor.RGB = vbGreen
    .Pattern = msoPatternDarkDownwardDiagonal
  End With
End Sub
```

Eine komplexere Linie als Pfeil fügt die Prozedur *AddFormatLine* (Codeliste 32) auf der ersten Seite ein.

*Codeliste 32. Die Prozedur fügt einen Pfeil ein*

```
Sub AddFormatLine ()
  With ActiveDocument.Pages(1).Shapes.AddLine (
    BeginX:=200, BeginY:=200, EndX:=400, EndY:=300).Line
    .DashStyle = msoLineDashDot
    .ForeColor.RGB = RGB(50, 0, 128)
    .BeginArrowheadLength = msoArrowheadShort
    .BeginArrowheadStyle = msoArrowheadOval
    .BeginArrowheadWidth = msoArrowheadNarrow
    .EndArrowheadLength = msoArrowheadLong
    .EndArrowheadStyle = msoArrowheadTriangle
    .EndArrowheadWidth = msoArrowheadWide
  End With
```

```
End Sub
```

Es wird eine Strich-Punkt-Linie dargestellt, deren Enden durch Pfeil-Attribute beschrieben werden. Eine weitere Shape-Form sind gespeicherte Bilder. Die Prozedur *AddPicture* (Codeliste 33) fügt ein gespeichertes Bild auf der ersten Seite ein.

*Codeliste 33. Die Prozedur fügt ein Bild ein*

```
Sub AddPicture()  
    Dim pubShape As Shape  
    Dim sFile As String  
  
    sFile = "C:\Temp\Koala.png"  
    Set pubShape = ActiveDocument.Pages(1).Shapes.  
        AddPicture(Filename:=sFile, LinkToFile:=msoTrue,   
            savewithdocument:=msoFalse,   
            Left:=200, Top:=400, Width:=200, Height:=160)  
    Set pubShape = Nothing  
End Sub
```

## 4.1 Textrahmen

*TextFrames* sind ein Unterobjekt eines *Shape*-Objekts. Die nachfolgende Prozedur *AddTextToTextFrame* (Codeliste 34) ersetzt im ersten Shape auf der ersten Seite einen Text durch einen neuen (Bild 12). Der alte Text geht damit verloren.

*Codeliste 34. Die Prozedur weist einem Text-Shape einen neuen formatierten Text zu*

```
Sub AddTextToTextFrame()  
    With ActiveDocument.Pages(1).Shapes(1).  
        TextFrame.TextRange  
            .text = "Neuer Text!"  
            With .Font  
                .Bold = msoTrue  
                .Size = 25  
                .Name = "Arial"  
            End With  
        End With  
    End Sub
```



*Bild 12. Textfeld mit neuem Text*

Vorausgesetzt wird, dass die erste Form ein Textcontainer ist. Eine Abfrage kann einen Fehler verhindern. Die Prozedur *GetTextFromTextFrame* (Codeliste 35) prüft alle Shapes auf der ersten Seite auf Textinhalt und zeigt gefundenen Text in einer *MsgBox*.

*Codeliste 35. Die Prozedur überprüft Shapes auf der ersten Seite auf TextFrames*

```
Sub GetTextFromTextFrame()  
    Dim shpText As Shape
```

```

For Each shpText In ActiveDocument.Pages(1).Shapes
    If shpText.HasTextFrame = msoTrue Then
        With shpText.TextFrame
            If .HasText Then MsgBox .TextRange.Text
        End With
    End If
Next
End Sub

```

Im nächsten Beispiel werden zwei Textfelder miteinander verlinkt (Codelist 36).

*Codelist 36. Die Prozedur verlinkt zwei Textfelder*

```

Sub LinkTextBoxes ()
    Dim shpTextBox1 As Shape
    Dim shpTextBox2 As Shape

    Set shpTextBox1 = ActiveDocument.Pages(1). _
        Shapes.AddTextbox _
            (msoTextOrientationHorizontal, 70, 70, 70, 35)
    shpTextBox1.TextFrame.TextRange.Text = _
        "Dies ist der erste Satz. Dies ist der zweite Satz."

    Set shpTextBox2 = ActiveDocument.Pages(1). _
        Shapes.AddTextbox _
            (msoTextOrientationHorizontal, 160, 70, 70, 35)
    shpTextBox1.TextFrame.NextLinkedTextFrame = _
        shpTextBox2.TextFrame
End Sub

```

Zuerst fügt die Prozedur *LinkTextBoxes* eine *Textbox1* mit einem Text aus zwei Sätzen ein. Dabei reicht die Größe der Textbox nicht zur Darstellung des gesamten Textes aus (Bild 13).

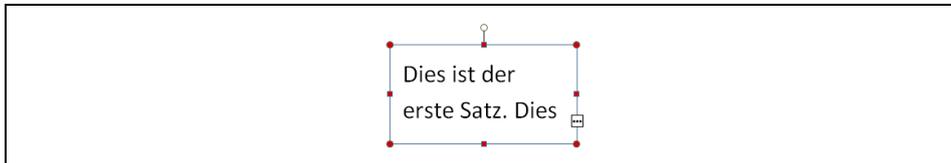


Bild 13. Erste Textbox mit längerem Text

Nach der zweiten eingefügten *Textbox2* ohne Inhalt erfolgt eine Verknüpfung, sodass der Text nun beide Textboxen nutzt (Bild 14).

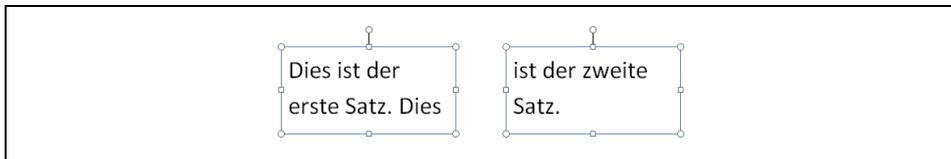


Bild 14. Zwei verknüpfte Textboxen

## 4.2 Textbereiche

Textbereiche (*TextRange*-Objekte) sind Unterobjekte der *TextFrame*-Objekte und werden zur gezielten Bearbeitung von *TextFrames* eingesetzt. Im ersten Beispiel nutzt

die Prozedur *CopyAndPasteText* (Codeliste 37) die *Copy and Paste*-Methode, um einen vorhandenen Text in einem *TextRange* zu kopieren (Bild 15).

*Codeliste 37. Die Prozedur kopiert den Text im TextRange*

```
Sub CopyAndPasteText ()
  With ActiveDocument.Pages(1).Shapes(1)
    .TextFrame.TextRange.Copy
    .TextFrame.TextRange.InsertAfter vbLf
    .TextFrame.TextRange.Paste
  End With
End Sub
```

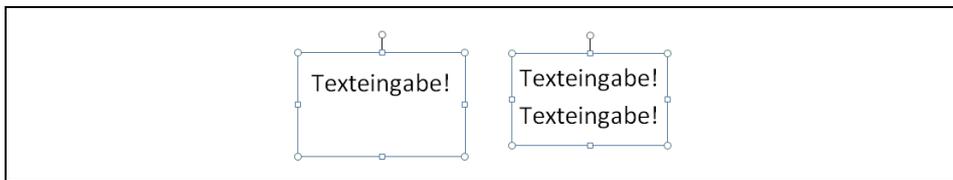


Bild 15. Textfeld vor und nach dem Kopiervorgang

Im Textbereich sind Worte ein Unterobjekt. Die Prozedur *FormatWord* (Codeliste 38) formatiert das zweite Wort im ersten Shape auf der ersten Seite (Bild 16).

*Codeliste 38. Die Prozedur formatiert ein einzelnes Wort*

```
Sub FormatWord()
  With ActiveDocument.Pages(1).Shapes(1). _
    TextFrame.TextRange.Words(2).Font
    .Bold = msoTrue
    .Size = 15
    .Name = "Text Name"
  End With
End Sub
```

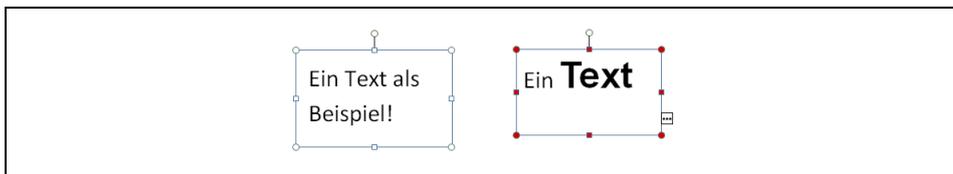


Bild 16. Textfeld vor und nach der Formatierung

Die nächste Prozedur *InsertNewText* (Codeliste 39) fügt einem Text in einem Textfeld eine neue Zeile an (Bild 17).

*Codeliste 39. Die Prozedur fügt eine neue Zeile ein*

```
Sub InsertNewText ()
  Dim intCount As Integer
  With ActiveDocument.Pages(1).Shapes(1). _
    TextFrame.TextRange
    For intCount = 1 To 2
      .InsertAfter vbLf & "Neue Zeile!"
    Next intCount
  End With
End Sub
```

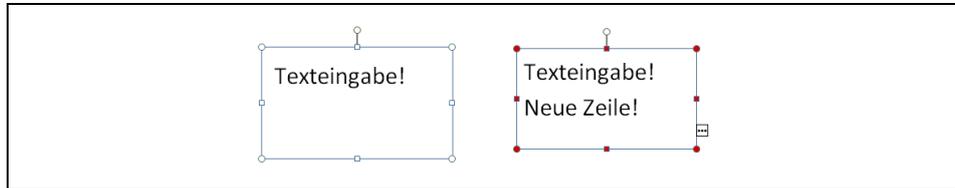


Bild 17. Textfeld vor und nach dem Einfügen

### 4.3 Tabellen

Tabellen (*Tables*) erlauben nicht nur die Verwaltung von Daten im ursprünglichen Sinn, sondern auch die Einteilung von Darstellungsbereichen. Dabei sind die Tabellenlinien oft nicht sichtbar dargestellt.

Die Prozedur *CreateNewTable* (Codeliste 40) erstellt auf der ersten Seite eine Tabelle aus fünf Zeilen und fünf Spalten. Anschließend wird die erste Spalte ausgewählt (Bild 18).

*Codeliste 40. Die Prozedur erstellt eine Tabelle auf der ersten Seite*

```
Sub CreateNewTable ()
    With ActiveDocument.Pages (1) .
        Shapes.AddTable (NumRows:=5, NumColumns:=5,
            Left:=100, Top:=200, Width:=300, Height:=100)
        .Table.Columns (1) .Cells.Select
    End With
End Sub
```

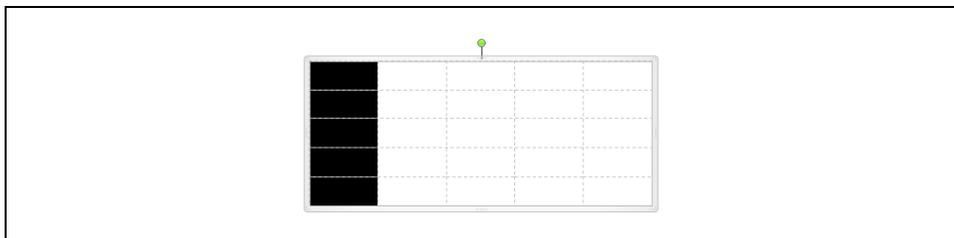


Bild 18. Erstellte Tabelle auf einer Seite

Einzelne Zellen einer Tabelle können mit der Merge-Methode verbunden werden. Die Prozedur *MergeCells* (Codeliste 41) fasst in der Tabelle oben links zwei Zellen in Zeilen und Spalten zusammen.

*Codeliste 41. Die Prozedur fasst vier Zellen zusammen*

```
Sub MergeCells ()
    ActiveDocument.Pages (1) .Shapes (1) .Table _
        .Cells (StartRow:=1, StartColumn:=1, _
            EndRow:=2, EndColumn:=2) .Merge
End Sub
```

Die Zellen einer Tabelle verfügen ebenfalls über ein *TextRange*-Unterobjekt. Die Prozedur *WriteToCells* (Codeliste 42) nutzt das *TextRange*-Objekt und nummeriert die einzelnen Zellen mit einem Zähler (Bild 19).

1	6	11	16	21
2	7	12	17	22
3	8	13	18	23
4	9	14	19	24
5	10	15	20	25

Bild 19. Nummerierte Zellen

Codeliste 42. Die Prozedur nummeriert die einzelnen Zellen

```

Sub WriteToCells()
    Dim pubTable As Shape
    Dim pubColumn As Column
    Dim pubCell As Cell
    Dim iCount As Integer

    iCount = 1
    Set pubTable = ActiveDocument.Pages(1).Shapes(1)
    'Schleife über alle Spalten in der Tabelle
    For Each pubColumn In pubTable.Table.Columns
    'Schleife über jede Zelle in der Spalte
        For Each pubCell In pubColumn.Cells
            With pubCell.TextRange
                .text = iCount
                .ParagraphFormat.Alignment = _
                    pbParagraphAlignmentCenter 'zentriert
                .Font.Bold = msoTrue
                iCount = iCount + 1
            End With
        Next pubCell
    Next pubColumn
    Set pubTable = Nothing
End Sub

```

Zellen haben auch farbige Eigenschaften. Die Prozedur *FillRowCells* (Codeliste 43) erstellt eine Tabelle mit verschiedenen farbigen Zellen (Bild 20).

Codeliste 43. Die Prozedur erstellt eine farbige Tabelle

```

Sub FillRowCells()
    Dim pubTable As Shape
    Dim pubRow As Row
    Dim pubCell As Cell

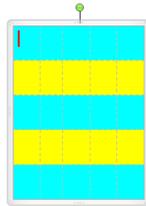
    Set pubTable = ActiveDocument.Pages(1).Shapes _
        .AddTable(NumRows:=5, NumColumns:=5, _
            Left:=100, Top:=300, Width:=100, Height:=50)
    For Each pubRow In pubTable.Table.Rows
        For Each pubCell In pubRow.Cells
            If pubCell.Row Mod 2 = 0 Then
                pubCell.Fill.ForeColor.RGB = vbYellow
            Else
                pubCell.Fill.ForeColor.RGB = vbCyan
            End If
        Next pubCell
    Next pubRow
End Sub

```

```

        End If
    Next pubCell
Next pubRow
Set pubTable = Nothing
End Sub

```



*Bild 20. Erstellte farbige Tabelle*

Den Einfluss auf die Zellgröße zeigt die Prozedur *DontEnlargeTableCells* (Codeliste 44). Sie stellt die Höhe der Zellen auf einen vorgegebenen Wert ein.

*Codeliste 44. Die Prozedur stellt die Zellhöhe auf einen Wert ein*

```

Sub DontEnlargeTableCells()
    Dim rowTable As Row
    With ActiveDocument.Pages(1).Shapes(1).Table
        .GrowToFitText = False
        For Each rowTable In .Rows
            rowTable.Height = 14
        Next
    End With
End Sub

```

Die Prozedur *OutlineBorderCell* (Codeliste 45) ändert den Rahmen einer ausgesuchten Zelle (Bild 21).

*Codeliste 45. Die Prozedur ändert die Begrenzung einer ausgesuchten Zelle*

```

Sub OutlineBorderCell()
    With ActiveDocument.Pages(1).Shapes(1). _
        Table.Columns(2).Cells(2)
        .BorderLeft.Weight = 5
        .BorderRight.Weight = 5
        .BorderTop.Weight = 5
        .BorderBottom.Weight = 5
    End With
End Sub

```

1	6	11	16	21
2	7	12	17	22
3	8	13	18	23
4	9	14	19	24
5	10	15	20	25

Bild 21. Geänderter Zellrahmen

10-06-07\_Shapes.pub

## 5 Publisher-Interaktionen

Publisher ist der Spezialist für eine professionelle Druckgestaltung. Daher ist das Einsammeln von Daten aus anderen Anwendungen eine oft genutzte Möglichkeit.

### 5.1 Excel-Daten auf Publisher-Seiten übertragen

Eine Richtung der Übertragung ist die Daten in Excel auf eine Publisher-Seite zu übertragen. Dazu verwenden wir die späte Bindung der Publisher-Objekte, da ein Verweis in der Regel nicht gegeben ist und Übertragen die Tabelle als *UsedRange*-Objekt mit der *Copy-And-Paste*-Methode (Codeliste 46).

Codeliste 46. Die Prozedur überträgt einen Excel-Bereich auf eine Publisher-Seite

```

Sub SendDataToPage ()
    Dim pubApp      As Object
    Dim exlSheet    As Worksheet
    Dim exlData     As Range
    Dim exlChart    As Chart

    Set pubApp = CreateObject("Publisher.Application")
    Set exlSheet = ActiveSheet
'Überträgt den UsedRange
    pubApp.ActiveWindow.Visible = True
    Set exlData = exlSheet.UsedRange
    exlData.Copy
    pubApp.ActiveDocument.Pages(1).Shapes.Paste
'Erzeugt ein Diagramm und überträgt es
'aus der Zwischenablage
    Set exlChart = ThisWorkbook.Charts.Add
    With exlChart
        .ChartType = xl3DColumn
        .SetSourceData exlData
        .Location xlLocationAsNewSheet
        .CopyPicture
    End With
    pubApp.ActiveDocument.Pages(1).Shapes.Paste
'Shapes positionieren
    With pubApp.Documents(1).Pages(1).Shapes(1)
        .Top = 100
    End With
End Sub

```

```

.Left = 50
End With
With pubApp.Documents(1).Pages(1).Shapes(2)
.Top = 300
.Left = 50
.Width = 400
.Height = 250
End With
Set exlData = Nothing
Set exlSheet = Nothing
Set pubApp = Nothing
End Sub

```

10-06-08\_ExcelToPublisher.xlsm

Das Ergebnis sind zwei Shapes auf dem Dokument, die noch verschoben und in ihrer Größe angepasst werden (Bild 22).

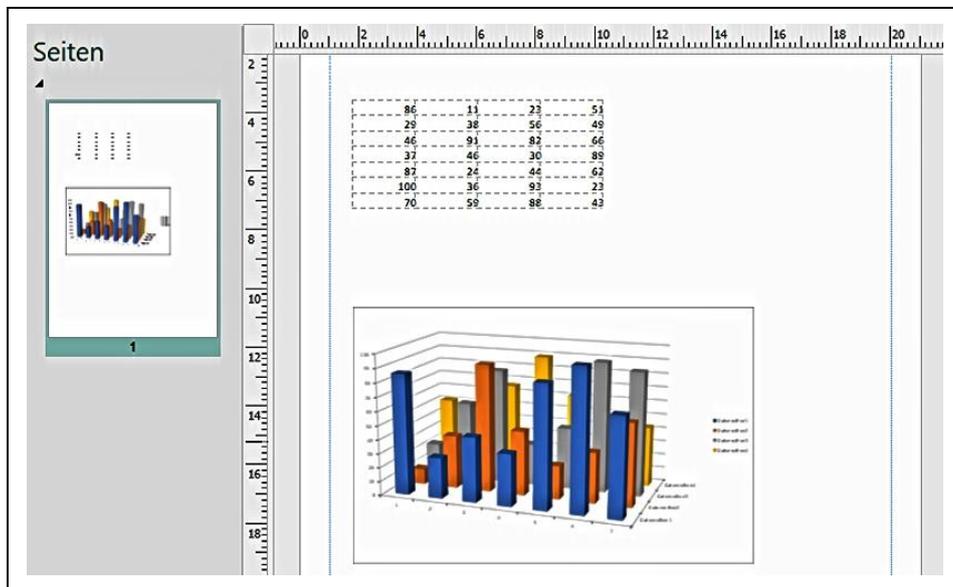


Bild 22. Die erzeugte Publisher-Seite mit zwei Formen

Zusätzlich erzeugt die Prozedur in Excel noch ein externes Diagramm-Sheet mit einem Stapel-Diagramm zur Tabelle (Bild 23).

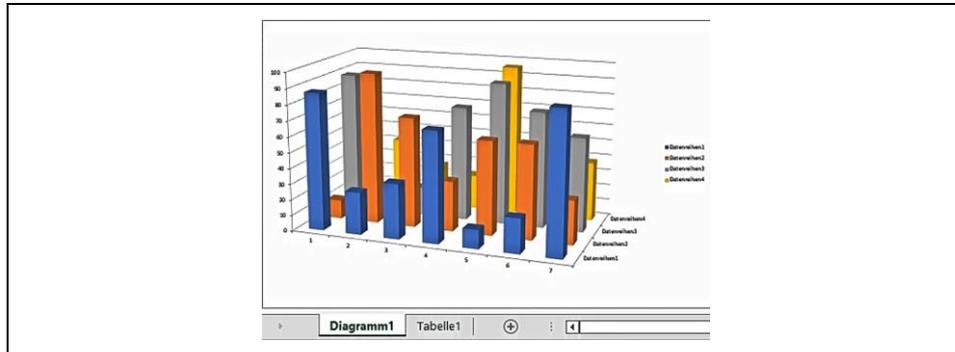


Bild 23. Neues Diagramm-Sheet in der Excel-Anwendung

## 5.2 Access-Bericht nach Publisher importieren

An dieser Interaktion sind neben der Publisher- und Access- auch die Word-Anwendung beteiligt. Die Prozedur *ImportAccessReport* (Codeliste 47) im Publisher Modul *modImport* verwendet die späte Bindung, da nicht immer ein Verweis auf die Access- und Word-Bibliothek vorausgesetzt werden kann.

Codeliste 47. Die Prozedur importiert einen Access-Bericht

```

Sub ImportAccessReport ()
    Dim pubApp    As Application
    Dim pubDoc    As Document
    Dim accApp    As Object
    Dim accReport As Object
    Dim wrdApp    As Object
    Dim sPfad    As String
    Dim sFile     As String
    Dim sTemp     As String

    sPfad = "C:\Temp\"
    sFile = "Berichte.accdb"
    sTemp = "BerichtAblage.rtf"
    Set pubApp = Publisher.Application
    Set pubDoc = pubApp.ActiveDocument

    'Bericht in Access auswählen und kopieren
    Set accApp = CreateObject("Access.Application")
    With accApp
        .Visible = False
        .OpenCurrentDatabase filepath:=sPfad & sFile
        .DoCmd.OpenReport ReportName="VerkaufUmsatz", _
            View:=2 'acViewPreview
        'acOutputReport = 3
        .DoCmd.OutputTo 3, "VerkaufUmsatz", _
            "Rich Text Format (*.rtf)", sPfad & sTemp
    End With

    'Bericht aus Datei nach Word einlesen
    Set wrdApp = CreateObject("Word.Application")
    With wrdApp
        .Visible = False
        .ChangeFileOpenDirectory sPfad
    End With

```

```

.Documents.Open sTemp
With .Selection
    .WholeStory
    .Copy
End With
End With
'Bericht aus der Ablage ins Dokument einfügen
'Type msoShapeRectangle = 1
With pubDoc.Pages(1).Shapes.AddShape _
    (Type:=1, _
    Left:=50, Top:=50, Width:=300, Height:=200).Fill
    .ForeColor.RGB = vbWhite
End With
With pubDoc.Pages(1).Shapes(1)
    .TextFrame.TextRange.Paste
End With
'Anwendungen schließen
accApp.Quit 2 'acQuitSaveNone
Set accReport = Nothing
Set accApp = Nothing
wrdApp.Quit SaveChanges:=0 'wdDoNotSaveChanges
Set wrdApp = Nothing
Set pubDoc = Nothing
Set pubApp = Nothing
End Sub

```

Im ersten Schritt wird die Datenbank *Berichte.accdb* aus Kapitel 6 geöffnet und der Report *VerkaufUmsatz* in der Berichtsansicht dargestellt (Bild 24). Der Bericht wird anschließend im rtf-Format in eine Datei gespeichert.

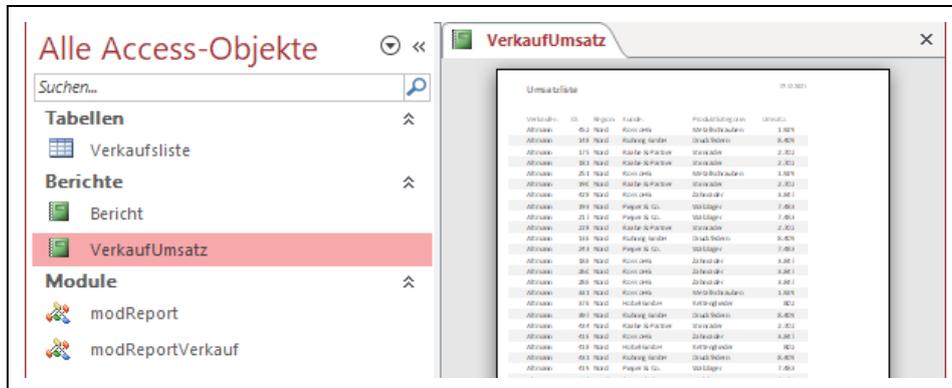


Bild 24. Report *VerkaufUmsatz* in der Access-Datenbank

Wer den Vorgang verfolgen möchte, muss die Eigenschaft *Visible* der jeweiligen Anwendung auf *False* setzen. Im nächsten Schritt wird der Inhalt der Ablagedatei nach Word importiert (Bild 25) und in die Zwischenablage kopiert.

Im letzten Schritt wird der Inhalt der Zwischenablage in eine Form auf der ersten Seite der Publikation eingefügt (Bild 26). Ich habe den Umweg über eine Datei gewählt, weil sich diese Methode auch für andere Anwendungen verwenden lässt.

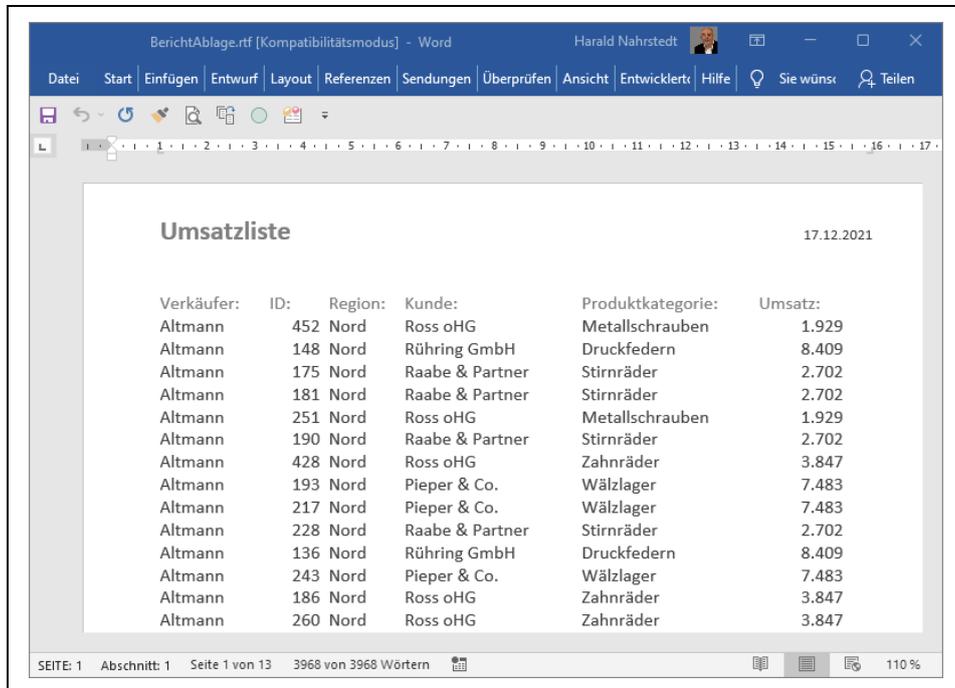


Bild 25. In Word importierter Inhalt aus der Ablagedatei

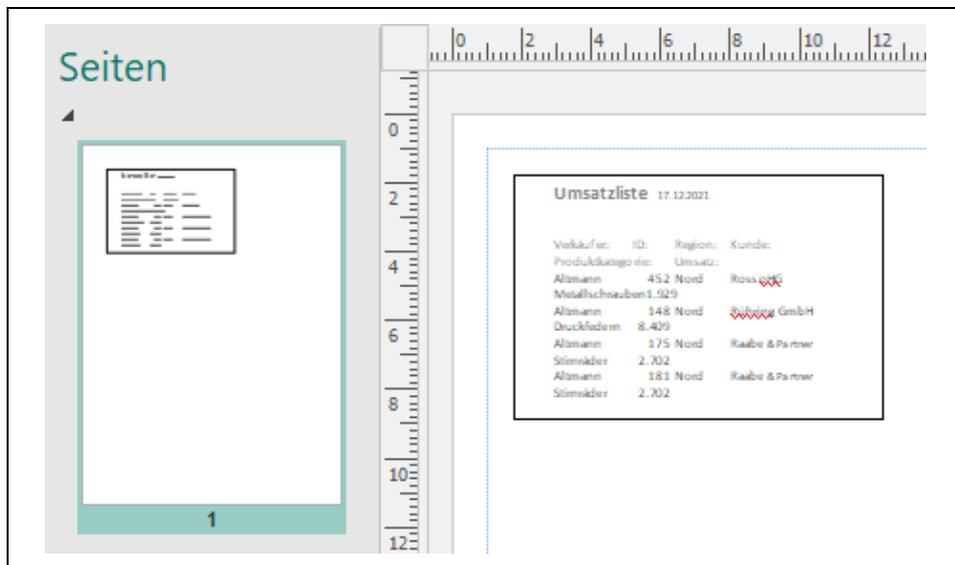


Bild 26. In Publisher importierter Access-Bericht

10-06-09\_ImportAccessBericht.pub

## 6 Tabellen

### Anhang 6-1. PbWizard-Enumeration

Name	Wert	Vorlage für ...
pbWizardAdvertisements	12	Werbung
pbWizardAirplanes	23	Flugzeuge
pbWizardBanners	21	Banner
pbWizardBrochures	8	Broschüren
pbWizardBusinessCards	3	Visitenkarten
pbWizardBusinessForms	20	Geschäftsformulare (Spesenabrechnung)
pbWizardCalendars	13	Kalender
pbWizardCatalogs	161	Kataloge
pbWizardCertificates	62	Zertifikate
pbWizardEmailActivityEvent	302	E-Mail-Aktivitätsereignisse
pbWizardEmailAutomatic	305	automatisch E-Mail-Nachrichten
pbWizardEmailFeaturedProduct	304	E-Mail-Nachrichten für vorgestellte Produkte
pbWizardEmailLetter	300	E-Mail-Briefe
pbWizardEmailNewsletter	39	E-Mail-Newsletter
pbWizardEmailProductList	303	E-Mail-Produktlisten
pbWizardEmailSpeakerEvent	301	E-Mail-Speaker-Event
pbWizardEnvelopes	7	Umschläge
pbWizardFlyers	16	Flyer
pbWizardGiftCertificates	63	Geschenkgutscheine
pbWizardGreetingCard	40	Grußkarten
pbWizardInvitation	41	Einladungen
pbWizardJapaneseAdvertisements	165	japanische Werbung
pbWizardJapaneseAirplanes	164	japanische Flugzeuge
pbWizardJapaneseBanners	121	japanische Banner
pbWizardJapaneseBrochures	92	japanische Broschüren
pbWizardJapaneseBusinessCards	91	japanische Visitenkarten
pbWizardJapaneseBusinessForms	123	japanische Geschäftsformulare

pbWizardJapaneseCalendars	82	japanische Kalender
pbWizardJapaneseCatalogs	177	japanische Kataloge
pbWizardJapaneseCertificates	119	japanische Zertifikate
pbWizardJapaneseEnvelopes	93	japanische Umschläge
pbWizardJapaneseFlyers	94	japanische Flyer
pbWizardJapaneseGiftCertificates	122	japanische Geschenkgutscheine
pbWizardJapaneseGreetingCards	80	japanische Grußkarten
pbWizardJapaneseInvitations	81	japanische Einladungen
pbWizardJapaneseLabels	118	japanische Etiketten
pbWizardJapaneseLetterheads	95	japanische Briefköpfe
pbWizardJapaneseMenus	116	japanische Menüs
pbWizardJapaneseNewsletters	117	japanische Newsletter
pbWizardJapaneseOrigami	163	japanisches Origami
pbWizardJapanesePostcards	78	japanische Postkarten
pbWizardJapanesePrograms	115	japanische Programme
pbWizardJapaneseSigns	149	japanische Zeichen
pbWizardJapaneseWebSites	120	japanische Websites
pbWizardLabels	19	Etiketten
pbWizardLetterheads	6	Briefköpfe
pbWizardMenus	59	Menüs
pbWizardNewsletters	9	Newsletter
pbWizardNone	0	Standard
pbWizardOrigami	22	Origami
pbWizardPostcards	10	Postkarten
pbWizardPrograms	76	Programme
pbWizardQuickPublications	179	QuickPublikationen
pbWizardResumes	18	Lebensläufe
pbWizardSigns	17	Zeichen
pbWizardWebSiteBlank	203	eine leere Website
pbWizardWebSiteHomePage	5	eine Homepage für eine Website
pbWizardWebSiteProductSales	201	eine Produktverkaufswebsite

pbWizardWebSiteServices	202	eine Service-Website
pbWizardWebSiteThreePage	200	eine dreiseitige Website
pbWizardWithComplimentsCards	73	mit Komplimentkarten
pbWizardWordDocument	189	ein Microsoft Office Word-Dokument

*Anhang 6-2. pbShapeType-Enumeration*

Name	Wert	Beschreibung
pbAutoShape	1	AutoShape
pbCallout	2	Legende
pbCatalogMergeArea	111	Datensatzkatalogbereich
pbChart	3	Diagramm
pbComment	4	Kommentar
pbEmbeddedOLEObject	7	Eingebettetes OLE-Objekt
pbFormControl	8	Formularsteuerelement
pbFreeform	5	Freihandform
pbGroup	6	Group
pbGroupWizard	108	Gruppen-Assistent
pbLine	9	Linie
pbLinkedOLEObject	10	Verknüpftes OLE-Objekt
pbLinkedPicture	11	Grafik
pbMedia	16	Medien
pbOLEControlObject	12	OLE-Steuerobjekt
pbPicture	13	Grafik
pbPlaceholder	14	Platzhalter
pbShapeTypeMixed	-2	Gemischter Formtyp
pbTable	18	Tabelle
pbTextEffect	15	Texteffekt
pbTextFrame	17	Textrahmen
pbWebCheckBox	100	Webkontrollkästchen
pbWebCommandButton	101	Webbefehlsschaltfläche
pbWebHotSpot	110	Webhotspot
pbWebHTMLFragment	107	Web-HTML-Fragment

pbWebListBox	102	Weblistenfeld
pbWebMultiLineTextBox	103	Mehrzeiliges Webtextfeld
pbWebNavigationBar	112	Webnavigationsleiste
pbWebOptionButton	104	Web-Optionsschaltfläche
pbWebSingleLineTextBox	105	Einzeiliges Webtextfeld
pbWebWebComponent	106	Web-Webkomponente

*Anhang 6-3. msoShapeType-Enumeration*

msoShape ...	Wert	Beschreibung
10pointStar	149	10-zackiger Stern
12pointStar	150	12-zackiger Stern
pointStar	94	16-zackiger Stern
24pointStar	95	24-zackiger Stern
32pointStar	96	32-zackiger Stern
4pointStar	91	4-zackiger Stern
5pointStar	92	5-zackiger Stern
6pointStar	147	6-zackiger Stern
7pointStar	148	7-zackiger Stern
8pointStar	93	8-zackiger Stern
ActionButtonBackorPrevious	129	Schaltfläche Zurück
ActionButtonBeginning	131	Schaltfläche Start
ActionButtonCustom	125	Schaltfläche Benutzerdefiniert
ActionButtonDocument	134	Schaltfläche Dokument
ActionButtonEnd	132	Schaltfläche Ende
ActionButtonForwardorNext	130	Schaltfläche Weiter oder Nächstes
ActionButtonHelp	127	Schaltfläche Hilfe
ActionButtonHome	126	Schaltfläche Startseite
ActionButtonInformation	128	Schaltfläche Information
ActionButtonMovie	136	Schaltfläche Film
ActionButtonReturn	133	Schaltfläche Zurück
ActionButtonSound	135	Schaltfläche Lied
Arc	25	Bogen

Balloon	137	Ballon
BentArrow	41	Gebogener Pfeil
BentUpArrow	44	Nach oben gebogener Pfeil
Bevel	15	Fase
BlockArc	20	Blockierter Pfeil
Can	13	Können
ChartPlus	182	Diagramm Plus
ChartStar	181	Diagramm Stern
ChartX	180	Diagramm X
Chevron	52	Chevron
Chord	161	Akkord
CircularArrow	60	Kreisförmiger Pfeil
Cloud	179	Wolke
CloudCallout	108	Cloud Aufruf
Corner	162	Ecke
CornerTabs	169	Eckige Tabs
Cross	11	Überqueren
Cube	14	Kubus
CurvedDownArrow	48	Gebogener Abwärtspfeil
CurvedDownRibbon	100	Abgebogenes Band
CurvedLeftArrow	46	Gebogener linker Pfeil
CurvedRightArrow	45	Gebogener rechter Pfeil
CurvedUpArrow	47	Gebogener Aufwärtspfeil
CurvedUpRibbon	99	Aufgebogenes Band
Decagon	144	Zehneck
DiagonalStripe	141	Diagonaler Streifen
Diamond	4	Diamant
Dodecagon	146	Zwölfeck
Donut	18	Donut
DoubleBrace	27	Doppelstrebe
DoubleBracket	26	Doppelhalterung

DoubleWave	104	Doppelwelle
DownArrow	36	Pfeil nach unten
DownArrowCallout	56	Legende mit Pfeil nach unten
DownRibbon	98	Band abwärts
Explosion1	89	Explosion 1
Explosion2	90	Explosion 2
FlowchartAlternateProcess	62	Flussdiagramm Alternativer Prozess
FlowchartCard	75	Karte
FlowchartCollate	79	Sortieren
FlowchartConnector	73	Verbindung
FlowchartData	64	Daten
FlowchartDecision	63	Entscheidung
FlowchartDelay	84	Verzögerung
FlowchartDirectAccessStorage	87	Zugriffsspeicher
FlowchartDisplay	88	Anzeige
FlowchartDocument	67	Dokument
FlowchartExtract	81	Auszug
FlowchartInternalStorage	66	Interner Speicher
FlowchartMagneticDisk	86	Magnetplatten
FlowchartManualInput	71	Manuelle Eingabe
FlowchartManualOperation	72	Manuelle Operation
FlowchartMerge	82	Zusammenführung
FlowchartMultidocument	68	Mehrere Dokumente
FlowchartOfflineStorage	139	Offlinespeicher
FlowchartOffpageConnector	74	Offpage-Verbindung
FlowchartOr	78	OR-Verbindung
FlowchartPredefinedProcess	65	Definierter Prozessfluss
FlowchartPreparation	70	Vorbereitungs-Fluss
FlowchartProcess	61	Prozessfluss
FlowchartPunchedTape	76	Lochstreifen
FlowchartSequentialAccessStorage	85	Sequentieller Zugriffsspeicher

FlowchartSort	80	Sortierung
FlowchartStoredData	83	Gespeicherte Daten
FlowchartSummingJunction	77	Summierende Kreuzung
FlowchartTerminator	69	Terminator
FoldedCorner	16	Gefaltete Ecke
Frame	158	Rechteckiger Bilderrahmen
Funnel	174	Trichter
Gear6	172	Zahnrad mit 6 Zähnen
Gear9	173	Zahnrad mit 9 Zähnen
HalfFrame	159	Hälfte eines rechteckigen Bilderrahmens
Heart	21	Herz
Heptagon	145	Heptagon
Hexagon	10	Hexagon
HorizontalScroll	102	Horizontales Scrollen
IsoscelesTriangle	7	Gleichschenkliges Dreieck
LeftArrow	34	Linker Pfeil
LeftArrowCallout	54	Legende mit Pfeil nach links
LeftBrace	31	Linke Klammer
LeftBracket	29	Rechte Klammer
LeftCircularArrow	176	Runder Pfeil gegen den Uhrzeigersinn
LeftRightArrow	37	Links-Rechts-Pfeil
LeftRightArrowCallout	57	Legende mit Links-Rechts-Pfeil
LeftRightCircularArrow	177	Kreisförmiger Pfeil mit Pfeilenden
LeftRightRibbon	140	Band mit Pfeil an beiden Enden
LeftRightUpArrow	40	Blockpfeil nach links, rechts und oben
LeftUpArrow	43	Blockpfeil nach links und oben
LightningBolt	22	Blitz
LineCallout1	109	Legende mit Rahmen und hor. Legendenlinie
LineCallout1AccentBar	113	Legende mit hor. Akzentleiste
LineCallout1BorderandAccentBar	121	Callout with border and horizontal accent bar
LineCallout1NoBorder	117	Callout with horizontal line

LineCallout2	110	Callout with diagonal straight line
LineCallout2AccentBar	114	Callout with diagonal callout line and accent bar
LineCallout2BorderandAccentBar	122	Callout with border, diagonal straight line, and accent bar
LineCallout2NoBorder	118	Callout with no border and diagonal callout line
LineCallout3	111	Callout with angled line
LineCallout3AccentBar	115	Callout with angled callout line and accent bar
LineCallout3BorderandAccentBar	123	Callout with border, angled callout line, and accent bar
LineCallout3NoBorder	119	Callout with no border and angled callout line
LineCallout4	112	Callout with callout line segments forming a U-shape
LineCallout4AccentBar	116	Callout with accent bar and callout line segments forming a U-shape
LineCallout4BorderandAccentBar	124	Callout with border, accent bar, and callout line segments forming a U-shape
LineCallout4NoBorder	120	Callout with no border and callout line segments forming a U-shape
LineInverse	183	Line inverse
MathDivide	166	Division symbol $\div$
MathEqual	167	Equivalence symbol $=$
MathMinus	164	Subtraction symbol $-$
MathMultiply	165	Multiplication symbol $\times$
MathNotEqual	168	Non-equivalence symbol $\neq$
MathPlus	163	Addition symbol $+$
Mixed	-2	Return value only; indicates a combination of the other states.
Moon	24	Moon
NonIsoscelesTrapezoid	143	Trapezoid with asymmetrical non-parallel sides
NoSymbol	19	"No" symbol
NotchedRightArrow	50	Notched block arrow that points right
NotPrimitive	138	Not supported
Octagon	6	Octagon

Oval	9	Oval
OvalCallout	107	Oval-shaped callout
Parallelogram	2	Parallelogram
Pentagon	51	Pentagon
Pie	142	Circle ('pie') with a portion missing
PieWedge	175	Quarter of a circular shape
Plaque	28	Plaque
PlaqueTabs	171	Four quarter-circles defining a rectangular shape
QuadArrow	39	Block arrows that point up, down, left, and right
QuadArrowCallout	59	Callout with arrows that point up, down, left, and right
Rectangle	1	Rectangle
RectangularCallout	105	Rectangular callout
RegularPentagon	12	Pentagon
RightArrow	33	Block arrow that points right
RightArrowCallout	53	Callout with arrow that points right
RightBrace	32	Right brace
RightBracket	30	Right bracket
RightTriangle	8	Right triangle
Round1Rectangle	151	Rectangle with one rounded corner
Round2DiagRectangle	157	Rectangle with two rounded corners, diagonally-opposed
Round2SameRectangle	152	Rectangle with two-rounded corners that share a side
RoundedRectangle	5	Rounded rectangle
RoundedRectangularCallout	106	Rounded rectangle-shaped callout
SmileyFace	17	Smiley face
Snip1Rectangle	155	Rectangle with one snipped corner
Snip2DiagRectangle	157	Rectangle with two snipped corners, diagonally-opposed
Snip2SameRectangle	156	Rectangle with two snipped corners that share a side

SnipRoundRectangle	154	Rectangle with one snipped corner and one rounded corner
SquareTabs	170	Four small squares that define a rectangular shape
StripedRightArrow	49	Block arrow that points right with stripes at the tail
Sun	23	Sun
SwooshArrow	178	Curved arrow
Tear	160	Water droplet
Trapezoid	3	Trapezoid
UpArrow	35	Block arrow that points up
UpArrowCallout	55	Callout with arrow that points up
UpDownArrow	38	Block arrow that points up and down
UpDownArrowCallout	58	Callout with arrows that point up and down
UpRibbon	97	Ribbon banner with center area above ribbon ends
UTurnArrow	42	Block arrow forming a U shape
VerticalScroll	101	Vertical scroll
Wave	103	Wave

---

## Literaturverzeichnis

- [1] Balzert, Heide, UML 2 kompakt mit Checklisten, 3. Aufl., Spektrum Akademischer Verlag, 2010
- [2] Weilkins, Tim, System Engineering mit SysML/UML, 2. Auflage, dpunkt verlag, 2008
- [3] Nahrstedt, Harald, Excel + VBA für Ingenieure, 8. Auflage, Springer Verlag, 2025
- [4] Freßdorf / Gahler / Meister, Mikrosoft Word Programmierung, 4. Auflage, Microsoft Press, 2014
- [5] Mansfield, Richard, Mastering VBA for Office 2016, 3. Auflage, John Wiley & Sons, 2016
- [6] Slovak, Ken, Outlook 2007 Programming, John Wiley & Sons, 1. Auflage, 2007
- [7] Hölscher, Lorenz, Access 2013 VBA-Programming, Microsoft Press, 2013
- [8] Martin, Rene, Visio anpassen und programmieren, BoD, 2021
- [9] Gill, Rod, VBA Programming for MS Project, Msprojectexperts, 2011